

Compte rendu du stage “Espace et Temps” (Matinee Jour / 8h30 10h30)

Jeux d’orientation

- Ouverture du stage
- Plan du stage
- La construction des repères spatiaux:

mise en situation: découverte du milieu

- * Présentation “vivre par le corps”
- * Jeux d'orientation dans le LFM (photographe)
- * Echanges

Le jeu du photographe PS -----}CP/CE1

(visuel/ langage – lecture / compréhension -----}representation 2D 3D)

Jeu 1

- Photo d'un lieu
- Je regarde autour de moi

* Je vois

* Je ne vois pas} Sans balise

Jeu 2

- Photo pour:

* Poser

* Récupérer

Jeu 3

- Photo à regarder pour:

(langage)

* aller poser

* aller récupérer} Balises posées par les élèves. Validation par les élèves.

Jeu 4

RALLYE (le temps joue – erreurs: penalite en temps)

- Photo

* 3 photos GS

* 6 photos CP

* 6 photos zoomées CE1/CE2

Jeu 5

Plan à construire (GS-----}CE2)

Exemples, autres jeux:

Penser à:

- la progressivite et à la différenciation (du plus facile au plus difficile)
- le temps est toujours une variable interessante dans le jeu.

Idées en vracs d'activites, jeux :

“Positioner un objet à différents endroits de la classe par ex. En utilisant le lexique du mobilier et le lexique spatial”

“la gamelle” (espèce de cache – cache) Album conseillé : Cache cache cochon

“Chaud – froid”

Nacari Lasso - Panama